**ФИО:** Колчин Илья Андреевич

**Тема**: «Разработка нейросети для решения задачи управления войсками в военной стратегии на картах дорог»

**Функционал ВКР**:

1. Нейросеть, которая будет управлять армией в игре «WarOnMap», располагающейся на карте дорог.
2. В игру «WarOnMap» будет добавлена:
   * возможность игроку играть против ИИ, в том числе и против разработанной нейросети.
   * возможность играть ИИ против ИИ(что позволит обучать разработанную нейросеть)

Пример того как будет обучаться ИИ:

<https://blog.openai.com/competitive-self-play/>